**Руководство разработчика к программе**

**«База компьютерных игр»**

Разработчики:

Труханов А.И.

Волков В.Д.

Оглавление

[1. Структура исходных данных (назв файла, список переменных, сист имена и факт назв) 3](#_Toc516434514)

[2. Структура каталогов приложения 3](#_Toc516434515)

[3. Структура приложения (описание файлов – фрагменты и их значение) 3](#_Toc516434516)

[4. Стандартные функции разработчика 4](#_Toc516434517)

[4.1. Функции скрипта «Main» 4](#_Toc516434518)

[4.2. Функции скрипта «Display» 4](#_Toc516434519)

[5. Требования к компьютеру 4](#_Toc516434520)

# Структура исходных данных (назв файла, список переменных, сист имена и факт назв)

Исходные данные, которые на первом шаге загружаются в программу, должны содержаться в pickle файле с расширением «.pi». Файл с данными должен находиться в подкаталоге «data».

В рамках приложения обрабатываются следующие показатели:

* Название игры
* Платформа
* Жанр
* Год выпуска
* Разработчик
* Издатель
* Цена (в рублях)

# Структура каталогов приложения

Все составные части программы хранятся в каталоге «work». Внутри этого каталога существует 7 подкаталогов:

* Data – здесь хранятся входные данные для приложения: pickle файл с данными
* Graphics – директория для хранения графических элементов интерфейса
* Library – каталог для хранения стандартных библиотек
* Notes – папка, в которой находятся руководства пользователя и разработчика
* Output – директория для сохранения в нее данных (данный функционал находится в разработке)
* Scripts – каталог, внутри которого лежат файлы программы в виде скриптов

# Структура приложения (описание файлов – фрагменты и их значение)

Структура приложения хранится в виде python скриптов в подкаталоге «scripts» и выглядит следующим образом:

* Main – файл, в котором хранятся основные функции
* GameDatabase – файл, в котором хранится база данных
* Display – основной скрипт приложения, который связывает все составные части и отвечает за интерфейс

# Стандартные функции разработчика

## Функции скрипта «Main»

Взятие данных из GameDatabase и создание pickle файла

Сортировка данных

Добавление новых данных

Изменение старых данных

## Функции скрипта «Display»

Взятие функций из скрипта main

Отображение графического интерфейса для выполнения функций посредством пользователя

# Требования к компьютеру

32- или 64-битная операционная система Windows, Linux, MacOS, на которую возможна установка программного обеспечения Python